

## **Compte rendu de la première réunion plénière du CMJ de Watten**

**Du 28 Février 2025 à 19h**

### **Etaient présents :**

Daniel Deschodt, Maire de Watten

Mathilde Decoene-Carpentier, Directrice Générale des Services

Rudolph Buckman, Conseiller Délégué à la Jeunesse et à la Solidarité, Référent CMJ

Stéphanie Drila Garcia, Animatrice CMJ

Antoine Vandenbussche, Coach CMJ

Serena Lise, Jeune Conseillère Municipale

Romy Everaert, Jeune Conseillère Municipale

Cybeline Bayart, Jeune Conseillère Municipale

Baptiste Bayart, Jeune Conseiller Municipal

Romy Garcia, Jeune Conseillère Municipale

Jonas Samez, Jeune Conseiller Municipal

Léo Deu, Jeune Conseiller Municipal

### **Absent excusé :**

Pierrick Clabaux, Jeune Conseiller Municipal

*En l'absence de maire élu au sein du CMJ, la réunion est présidée par le référent CMJ Rudolph Buckman qui ouvre la séance à 19h00.*

### **❖ Ordre du jour :**

Présentation de la méthodologie des projets

Vote des projets du mandat 2025-2026

Requête spéciale

### ❖ **Méthodologie de Projet expliquée par Jonas Samez secrétaire de séance**

Durant les mois de Janvier et de Février, les jeunes conseillers se sont réunis afin de sélectionner les projets qu'ils souhaitaient soumettre à la validation de réalisation par Mr le Maire. Les projets sont issus de leur lettre de candidature et des idées des Supers Partenaires rencontrés. Les choix ont été opérés selon l'opportunité et la faisabilité des idées. Deux séances de travail ont été consacrées ensuite à leur précision avec le soutien des Supers Partenaires. Pour chaque projet une fiche de cadrage a été réalisée. Cet outil sera l'outil de référence pour la mise en place de chacun des projets du CMJ. Elles seront le cas échéant présentées aux élus du Conseil Municipal ainsi qu'aux partenaires potentiels de chaque projet.

*Voir les fiches projet en Annexes*

### ❖ **Présentation, discussion et vote des projets du mandat 2025-2026**

Le Président de séance accorde la parole tour à tour aux jeunes conseillers pour la présentation de chaque projet, suivie des discussions, et du vote à main levée de Mr Le Maire, du Référent CMJ et des Jeunes Conseillers Municipaux. En cas de partage égal des voix, celle du Maire est prépondérante.

#### ➤ **Thématique Environnement : le projet Mégothon présenté par Romy Garcia**

*Voir Fiche projet détaillée en annexe*

Discussion :

A la demande de Mr Le Maire, plus d'informations sont apportées sur ce qu'est un clean tag . Un clean tag est un moyen de communication alternatif qui consiste à marquer ou plutôt démarquer au sol un message réalisé au pochoir, en décapant le sol avec un nettoyeur haute pression par exemple. Le contraste sale/propre obtenu fait apparaître le message.

Résultat du vote : accordé à l'unanimité.

➤ **Thématique Environnement : le projet World Clean Up Day présenté par Serena Lise**

*Voir Fiche projet détaillée en annexe*

Résultat du vote : accordé à l'unanimité.

➤ **Thématique Solidarité : le projet Bouch Hand Life présenté par Baptiste Bayart**

*Voir Fiche projet détaillée en annexe*

Discussion :

Serena Lise annonce que sa classe de CM1 de l'école Fortry de Watten souhaite collaborer à ce projet et a d'ailleurs déjà commencé la récolte.

Mr Le Maire souligne l'intérêt d'insister sur le fait que les nouveaux types de bouchons accrochés aux bouteilles sont également récupérables.

Résultat du vote : accordé à l'unanimité.

➤ **Thématique Culture : le projet Démocratie Game présenté par Cybeline Bayart**

*Voir Fiche projet détaillée en annexe*

Discussion :

Mme La DGS relève que tout l'espace de la médiathèque de Watten peut être mobilisé afin de cacher les énigmes, au lieu de se restreindre à un petit espace au sein de la structure.

Résultat du vote : accordé à l'unanimité.

➤ **Thématique Culture : le projet Chasse au trésor de Dindin présenté par Romy Everaert**

*Voir Fiche projet détaillée en annexe*

Discussion :

Mr Le Maire et Mme la DGS proposent que le projet soit l'occasion de marquer la future réouverture de l'Office du Tourisme de Watten. Mme La DGS propose l'idée de réaliser un géocaching, activité d'extérieur consistant à retrouver des contenants cachés comprenant des petits trésors.

Résultat du vote : accordé à l'unanimité.

➤ **Thématique Bien vivre et Loisirs : le projet Renov Parc présenté par Léo Deu**

*Voir Fiche projet détaillée en annexe*

Discussion :

Mr le Maire informe qu'une demande de rénovation du parc du centre-ville a été déposée par la commune auprès du SIVOM des Rives de l'Aa et de la Colme. Mais qu'il tiendra compte des réflexions suite au questionnaire. Mr le Maire en profite pour expliquer aux jeunes conseillers le rôle du SIVOM et ses compétences.

Mme le DGS apporte des conseils sur la forme que peut prendre le questionnaire.

Résultat du vote : accordé à l'unanimité.

❖ **Requête spéciale exposée par le secrétaire de séance Jonas Samez**

Après avoir déjà eu l'occasion d'observer une réunion de bureau composée de Mr Le Maire, ses adjoints et la Directrice Générale des Services, les jeunes conseillers souhaitent assister à un conseil municipal adulte.

Demande acceptée par Mr le Maire.

Avant de clôturer la séance, Mr le Maire et Mme la DGS soulignent la pertinence des projets proposés par le CMJ, la qualité et le sérieux du travail de précision des idées ainsi que l'importance accordée à la mutualisation des moyens et la faisabilité financière.

L'ordre du jour étant épuisé, le Président de séance rappelle les dates des prochaines séances de travail et du rassemblement du CMJ, puis lève la séance à 19h53.



## Fiche projet « Le Mégothon »

### 1 – Le porteur du projet

Le conseil municipal des jeunes de Watten

### 2 – L'équipe projet

Serena LISE

Romy EVERAERT

Pierrick CLABAUX

Cybeline BAYART

Baptiste BAYART

Romy GARCIA

Jonas SAMEZ

Léo DEU

### 3 – Les partenaires potentiels

La sous-commission Watten Propre et la médiathèque de Watten

### 4 – L'introduction

Cela fait plusieurs années que tous les mois, la ville de Watten nettoie sa commune grâce à des bénévoles dans le cadre de Watten Propre. Elle ne pouvait donc pas rater en Juin 2024 le Mégothon, journée nationale annuelle de ramassage des mégots qui s'inscrit dans le cadre du World Clean Up Day (la journée mondiale du nettoyage de la planète). Exactement 3kgs240 de mégots ont été ramassés en une heure et demie par 12 bénévoles en parcourant la ville. Au-delà du ramassage, l'objectif du Mégothon est de sensibiliser aux impacts environnementaux des mégots jetés dans la nature. Le mégot tue et pollue deux fois : une première fois là où il a été jeté (par exemple un mégot est responsable de 16% des départs de feux dans la nature) et une deuxième fois quand il arrive dans la mer (un seul mégot par ses 2500 substances chimiques qu'il contient, pollue 500l d'eau).

## 5 – Les objectifs du projet

Cet événement sera donc renouvelé cette année le Dimanche 25 Mai 2025 à l'occasion d'un Watten Propre exceptionnel. Afin de viser les 50 participants, des cadeaux seront remis aux participants : des cendriers de poche et des crayons graines dont les graines seront plantées le jour J dans des petits pots de terreau qui seront ensuite déposés à la médiathèque de Watten pour sa prochaine grainothèque.

## 6 – Les moyens

- L'inscription sur la carte interactive de l'événement pour référencer notre projet communal et rentrer nos résultats.
- Des affichages posés sur les grilles de la mairie sur l'impact environnemental des mégots jetés dans la nature
- Une communication faite par nous-même voire des enregistrements de témoignages d'enfants, des vidéos toutes faites, relayée par les réseaux sociaux, Panneau Pocket, la Presse
- Des gros ballons pour signaler visuellement l'événement
- Des gants
- Des chasubles
- Des petits seaux
- Des crayons graines
- Des cendriers
- Des pots biodégradables
- Du terreau
- Réaliser des clean Tags

## 7 – Le budget

Le budget consacré sera celui lié à l'achat de ballons, de pots biodégradables et de terreau.

## 8 – L'échéancier

A préparer en Avril pour être réalisé le Dimanche 25 Mai 2025.

## Fiche projet « World Clean Up Day »

### 1 – Le porteur du projet

Le conseil municipal des jeunes de Watten

### 2 – L'équipe projet

Serena LISE

Romy EVERAERT

Pierrick CLABAUX

Cybeline BAYART

Baptiste BAYART

Romy GARCIA

Jonas SAMEZ

Léo DEU

### 3 – Les partenaires potentiels

La sous-commission Watten Propre et les établissements scolaires de Watten

### 4 – L'introduction

Le World Clean Up Day c'est la journée mondiale du nettoyage de notre planète. C'est une initiative mondiale qui vise à mobiliser des millions de personnes à travers le monde pour nettoyer notre planète de ses déchets abandonnés. Chaque année, le 20 Septembre, citoyens, collectivités, écoles, entreprises et organisations se rassemblent pour ramasser les déchets dans leurs villes, parcs, plages et autres espaces publiques. L'objectif est également de sensibiliser à la pollution des déchets abandonnés et ses conséquences sur l'environnement et la santé publique. En 2024, sur Watten, 119 kilos de déchets ont été ramassés en 1h30 par 70 participants.

### 5 – Les objectifs du projet

Reproduire l'événement sur deux jours et viser les 71 participants

Pour le grand public Le Dimanche 21 Septembre 2025

Avec les écoles le Vendredi 19 Septembre 2025



## **6 – Les moyens**

- S'inscrire sur le site World Clean Up Day
- Installer des panneaux d'affichage avec les infos à la Mairie sur les grilles
- Communiquer sur les réseaux sociaux, Panneau Pocket, à la presse
- Récupérer des sacs et des gants à l'effigie du World Clean Up Day donnés par les organisateurs
- Des chasubles
- Des pinces
- Une balance

## **7 – Le budget**

Le budget consacré sera celui lié à l'achat de 10 pinces ( $10 \times 12.90 = 129\text{€}$ ) et d'une balance (11€). Achats qui serviront ensuite pour les rencontres Watten Propre.

## **8 – L'échéancier**

A préparer le 4 Avril lors d'une réunion entre les chefs d'établissement scolaires de Watten, Mr le maire et les coachs du CMJ. Les jeunes du CMJ prépareront le projet dès Juin.

## Fiche projet « Bouch'Hand Life »

### 1 – Le porteur du projet

Le conseil municipal des jeunes de Watten

### 2 – L'équipe projet

Serena LISE

Romy EVERAERT

Pierrick CLABAUX

Cybeline BAYART

Baptiste BAYART

Romy GARCIA

Jonas SAMEZ

Léo DEU

### 3 – Les partenaires potentiels

L'association Bouch'Hand Cœur et Martine Genge

### 4 – L'introduction

Nous souhaitons organiser une collecte de bouchons en plastique pour l'association Bouch Hand Cœur de Grande Synthe, très active sur notre territoire, se déplaçant directement pour effectuer le ramassage, recommandée par Martine Genge ayant le contact.

Les bouchons sont rachetés par un recycleur et les sommes récoltées serviront à aider les familles confrontées au handicap avec notamment de nombreux projets d'aménagement de logements adaptés, d'achat de fauteuils roulants, de rampes ou de matériel médicalisé.

### 5 – Les objectifs du projet

Plusieurs points de collecte seront mis en place : à la mairie, à la bibliothèque, dans les écoles, les collèges, les commerces, les auto-écoles, les entreprises, les associations, les maisons de retraite...

## **6 – Les moyens**

Différents contenants : ceux mis à disposition par l'association ou des cartons customisés pour être agréables visuellement

Des affiches pour la communication

## **7 – Le budget**

Aucun budget à prévoir

## **8 – L'échéancier**

De Février 2025 à Février 2026

Plusieurs petites collectes pourront être effectuées durant l'année par le conseil municipal des jeunes.

Un ramassage total sera réalisé à la fin du projet par l'association Bouch'Hand Cœur.

## Fiche projet « Démocratie Game »

### 1 – Le porteur du projet

Le conseil municipal des jeunes de Watten

### 2 – L'équipe projet

Serena LISE

Romy EVERAERT

Pierrick CLABAUX

Cybeline BAYART

Baptiste BAYART

Romy GARCIA

Jonas SAMEZ

Léo DEU

### 3 – Les partenaires potentiels

La médiathèque de Watten

### 4 – L'introduction

Nous souhaitons organiser un Escape Game à la médiathèque pour le public le fréquentant en individuel, en famille, en école ou avec le centre.

Traditionnellement le principe d'un Escape Game est de sortir d'un lieu fermé. Mais l'Escape Game peut se faire dans un espace plus grand dans lequel il faudra évoluer pour résoudre l'énigme finale.

Ce sera l'occasion aussi d'inciter les personnes à se rendre à la médiathèque.

### 5 – Les objectifs du projet

Gerdan, un puissant magicien en colère a mis en place une dictature. Dans sa fureur, il a emprisonné toutes les personnes qui s'opposaient à lui et a dérobé le trésor du cercle Magique : la démocratie. Les joueurs à partir de 10 ans (Nous verrons pour abaisser l'âge) en équipe de 2 à 8 joueurs, ont 1 heure pour sauver le pays et retrouver ce trésor.

Nous souhaitons mettre en place ce projet pour sensibiliser de manière ludique à l'importance des principes démocratiques. Forme de gouvernement dans laquelle le peuple est souverain où tous les citoyens participent aux décisions politiques par le vote.

#### **6 – Les moyens**

Un petit espace à la médiathèque

Des fichiers imprimés

De la petite papeterie (ciseaux, adhésif, enveloppe, crayons)

Un petit coffre avec un cadenas

Un décor sur le thème de la magie

Des affiches pour la communication

#### **7 – Le budget**

*Aucun budget à prévoir*

#### **8 – L'échéancier**

Nous pourrions tester et ajuster l'Escape Game à l'automne 2025 (période d'Halloween en cohérence avec le thème de la magie, décoration plus facilement disponible) pour le proposer au public à la médiathèque à l'hiver 2025-2026 (après la période de « Bib en Fête »)

## Fiche projet « La chasse au trésor de Dindin »

### 1 – Le porteur du projet

Le conseil municipal des jeunes de Watten

### 2 – L'équipe projet

Serena LISE

Romy EVERAERT

Pierrick CLABAUX

Cybeline BAYART

Baptiste BAYART

Romy GARCIA

Jonas SAMEZ

Léo DEU

### 3 – Les partenaires potentiels

La médiathèque de Watten

### 4 – L'introduction

Ohé ! Gilles Dindin l'un des géants de Watten a beaucoup voyagé avant d'arriver dans notre ville où il a fait une longue escale. Afin de repartir en voyage, il a besoin d'aide pour retrouver son bateau. Pour cela il faut décoder des énigmes grâce à des indices dissimulés dans le patrimoine de Watten. Ceci est une chasse aux trésors créée par l'office du Tourisme des Hauts de Flandre pour des participants à partir de 6 ans.

### 5 – Les objectifs du projet

Nous souhaitons créer notre propre jeu de piste en nous inspirant de cette chasse au trésor que nous avons pu tester récemment, et en y ajoutant d'autres bâtiments comme la Salle Jean Pierre Decool ou le Mille clubs, en rendant les trajets plus sécurisants, et en prévoyant 2 parcours dont l'un incluant l'abbaye et le moulin.

Ce projet vise à faire découvrir ou redécouvrir la ville de Watten et son patrimoine de manière ludique et gratuite lors d'une visite individuelle, en famille, entre amis, avec les écoles ou les associations

Ce sera l'occasion aussi d'inciter les personnes à se rendre à la médiathèque pour récupérer les consignes du jeu de piste.

### **6 – Les moyens**

Des feuilles de route à imprimer

Des affiches pour la communication

### **7 – Le budget**

Le budget consacré sera celui lié aux impressions des feuilles de route.

### **8 – L'échéancier**

Nous souhaitons le rendre opérationnel pour le début de la saison touristique dès Mai 2025.

## Fiche projet « Rénov Parc »

### 1 – Le porteur du projet

Le conseil municipal des jeunes de Watten

### 2 – L'équipe projet

Serena LISE

Romy EVERAERT

Pierrick CLABAUX

Cybeline BAYART

Baptiste BAYART

Romy GARCIA

Jonas SAMEZ

Léo DEU

### 3 – Les partenaires potentiels

Le SIVOM co-financeur potentiel des futurs travaux de rénovation afin de lui présenter les résultats du questionnaire.

### 4 – L'introduction

Une aire de jeux pour parc public est tellement plus qu'un simple moyen de divertir les enfants. C'est un pôle de socialisation, de développement et de croissance. A l'heure où le Centre Socio Culturel va s'agrandir et que certains équipements du parc du centre-ville sont vieillissants voire ne sont plus aux normes, nous avons souhaité nous pencher sur sa rénovation. Sachant qu'un tel projet prendra du temps, nous voulons y participer durant notre mandat, en interrogeant les usagers sur leurs idées à propos de ce qu'ils souhaiteraient y trouver.

### 5 – Les objectifs du projet

Réaliser un questionnaire sur les avis de rénovation du parc adressé aux Wattenais, enfants, jeunes et seniors. Nous les interrogerons sur les types de jeux, d'équipements de sport, de sol, des mesures de sécurité, des horaires d'ouverture, etc ...



## **6 – Les moyens**

Un format numérique (Google Form) pourrait être relayé sur la page Facebook de Watten, sur le site de Watten, sa newsletter, les applications des établissements scolaires comme « Pronote » ou « Ecole Direct ». Nous souhaitons limiter le format papier par souci environnemental aux personnes éloignées du format numérique et le limiter dans ce cas à un seul par foyer.

## **7 – Le budget**

Le budget consacré sera celui lié aux impressions des feuilles.

## **8 – L'échéancier**

Le questionnaire sera réalisé en Novembre pour récupérer les résultats et les analyser au plus tard en Février 2026.